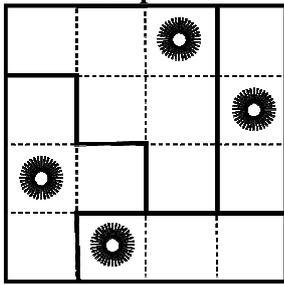


REPONSES DERNIERE VERSION

1 - Les ampoules



2 - Les cadrans

5342

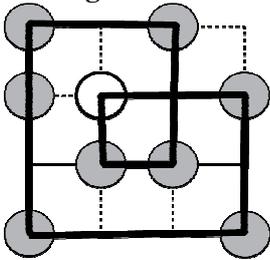
3 - Un menteur sur deux

Vers le Sud

4 - Carré de nombres

24 et 18

5 - La grenouille



6. Produits impairs

14 nombres impairs

7. Les cinq jetons.

3 mouvements

g g g b b

- - g b b g g

- - g b - - g b g

- - - - g b g b g

8. Les superdominos.

66 dominos

9. Additions

36

10. Le solide de Mathias

12 faces

11. Sept amusant

12 solutions : 69999, 159999, 249999,
339999, 429999, 519999, 589999, 609999,
679999, 769999, 859999, 949999

12. Le triangle et l'hexagone.

999 cm²

13. Somme + produit

7 solutions : ((11 ; 11), (8 ; 15), (7 ; 17), (5 ; 23),
(3 ; 35), (2 ; 47) et (1 ; 71)

14. Un carré bien calé

52 cm²

15. Les trois jouets

14

16. La galerie d'art

198 cm

17 ou 18. Le projecteur

0,685 (valeur exacte $\sqrt{3} - \pi/3$)

18. Le champ du Père Iclite

600 dam².

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est complètement résolu si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors 1 point et l'intégralité de son coefficient.

Problème numéro 11 :

Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 5).

Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 11).

Problème numéro 13 :

Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 6).

Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 13).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé,

* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considèrera que ce nombre est 1 par défaut

* si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n), n étant le n° du problème.

* si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).