

RÉPONSES 2

1. LES DOMINOS (coefficient 1)

4

2. CÔTE À CÔTE (coefficient 2)

3 635 220

3. DEVINE ÂGE (coefficient 3)

14

4. LES MAGAZINES (coefficient 4)

6, 5, 4

5. LE PORTE-MONNAIE (coefficient 5)

16

6. L'ADDITION DE L'ANNÉE (coefficient 6)

$1842 + 73 + 95 = 2010$

$1925 + 37 + 48 = 2010$

7. VÉRITÉ ET MENSONGE (coefficient 7) :

Alice : « **Camille** est un Oui-Oui ».

Bob : « Daniel est un Oui-Oui ».

Camille : « **Alice** est un Oui-Oui ».

Daniel : « **Bob** est un Oui-Oui ».

8. TAS DE COQUILLAGES (coefficient 8)

10 240

9. PAS DE ZÉRO ! (coefficient 9)

46 230

10. LA SUITE DE PROSPER GEOFFROY (coeff 10)

1 solution : 972

11. LA CROIX DANS LE CERCLE (coefficient 11)

30

12. LA BANDE DE L'ANNÉE (coefficient 12)

1 solution : 484

13. PAS PAR 10 (coefficient 13)

2 solutions : 216, 271

14. LA RÈGLE AUX CINQ COULEURS (coeff 14)

1 solution : 1, 2, 4, 5, 7

15. DEVINE NOMBRE (coefficient 15)

1 solution : 60 481 729

16. DIX SUR DIX (coefficient 16)

2 solutions :

17. LE SOLIDE DE PENTA GONE

(coefficient 17)

1 solution : 20

18. LA GUIRLANDE ÉLECTRIQUE (coeff 18)

9223372036854775807

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

Problème 13 :

* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 6).

* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est inexact, le problème est noté (0 ; 13).

Problème 16 :

* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 8).

* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 16).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.

* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).

* **Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**

