

# RÉPONSES 1

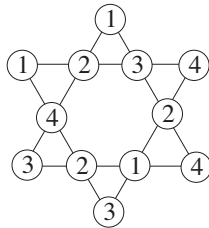
## 1. LES PETITS CARRÉS (coefficient 1)

4

## 2. LES DOMINOS DE L'ANNÉE (coefficient 2)

2	2	2	0	0
2				0
1	1	1	1	0

## 3. L'ÉTOILE (coefficient 3)



## 4. DEUX HEXACUBES (coefficient 4)

12

## 5. LA MAISON D'ARCHIE (coefficient 5)

8

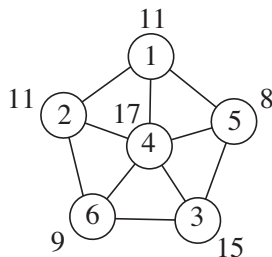
## 6. LE JEU DES 12 ALLUMETTES (coeff. 6)

17

## 7. LA ROUE D'OPÉRATIONS (coefficient 7)

72

## 8. LES SIX NOMBRES (coefficient 8)



## 9. LE NOMBRE MYSTÉRIEUX (coefficient 9)

1 solution : 17

## 10. COMPTE QUADRILATÈRES (coefficient 10)

25

## 11. JAMAIS 3 (coefficient 11)

384

## 12. LES POLYGONES DE POGO (coefficient 12)

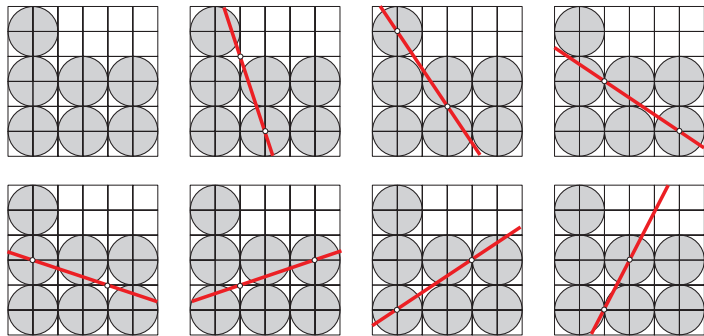
12

## 13. LA BOÎTE IMPAIRE (coefficient 13)

7 solutions : 525, 7425, 8325, 8925, 11625, 15225, 26325

## 14. LA DÉCOUPE DE BLANCHE-NEIGE (coeff 14)

7 solutions



## 15. CHOISISSEZ ET BARREZ (coefficient 15)

3024

## 16. 20..10.. (coefficient 16)

10 solutions : 205, 206, 207, 208, 209, 255, 256, 257, 258, 259

## 17. SUE A DE LA SUITE DANS LES IDÉES (coef. 17)

020121012

## 18. LA FOURMI (coefficient 18)

2,03

## NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est complètement résolu si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors 1 point et l'intégralité de son coefficient.

### Problème 13 :

- \* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 6).
- \* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est inexact, le problème est noté (0 ; 13).

### Problème 14 :

- \* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 7).
- \* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 14).

### Problème 16 :

- \* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 8).
- \* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 16).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

- \* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.
- \* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).
- \* Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).